

Gebruiksaanwijzing kleine Toma oven

- 1 Plaats je werkstukken in de oven  
gebruik zoveel mogelijk triangels bij een glazuurstook (tot 1140°C)
- 2 sluit de deur af met de metalen hendel
- 3 zet de computer aan met schakelaar
- 4 kies het juiste stookprogramma uit onderstaande lijst
- 5 druk op de knop pr. en toets het nummer van het programma in
- 6 controleer het programma door de pijltjes toeten omhoog of omlaag in te toetsen.  
Bij iedere stap kun je de tijd en de temp. toest gebruiken om deze te controleren

**Stel altijd de wachttijd/ Delay opnieuw in! Laat de oven om 17.00 uur aangaan of om 21.30 uur bij avond**

**7 cursussen**

- 8 wanneer alles naar wens is, druk op start/stop om het programma te starten
- 9 open de deur NIET voordat de temperatuur onder de 100°C is gezakt
- 10 Zet de oven uit met de schakelaar op de computer voor je de oven opent

Stook programma's kleine Toma oven

pr.	omschrijving	Delay	Time 1	Temp 1	Time 2	Temp 2	Time 3	Temp 3	Time 4	Temp 4
0	drogen		1,00	50	3,00	110	10,00	110		
1	langzaam biscuit		11,00	650	1,30	950	1,30	750		
2	snel biscuit		5,45	650	1,30	950	1,30	750		
3	steengoed		7,30	650	3,20	1220	0,30	1120	1,30	1020
4	glazuur		4,30	650	1,50	1020	0,30	1020	1,30	820
5	glazuur		4,30	650	2,00	1050	0,30	1050	1,30	850
6	glazuur		4,30	650	2,15	1080	0,30	1080	1,30	880
7	glazuur		4,30	650	2,30	1120	0,30	1120	1,30	920
8	glazuur		4,30	650	2,50	1240	0,30	1240	1,30	1040
9	glazuur		4,30	650	3,00	1260	0,30	1260	1,30	1060
10	biscuit 1020 lang	stel in	10,00	600	4,00	1010	0,30	1020		
11	biscuit 1020 kort	stel in	6,00	600	4,00	1010	0,30	1020		
12	aardewerk 1060	stel in	4,30	600	0,00	1050	0,30	1060		
13	aardewerk 1100	stel in	4,30	600	0,00	1100	0,30	1100		
14	steengoed 1140	stel in	4,30	600	0,00	1130	0,30	1135		
15	steengoed 1240	stel in	4,30	600	0,00	1210	0,30	1235		
16	steengoed 1240 2	stel in	4,30	600	0,00	1210	0,30	1235	4,00	800
17	steengoed 1280	stel in	4,30	600	0,00	1260	0,30	1275	4,00	800
18										
19										

N.B. de lange biscuit stook voor dik of kwetsbaar werk

meest gebruikte programma's